

Sphero Score

Conseils : Quelque soit la discipline, n'oublie pas de bien viser avant chaque lancé !

Nom de l'équipe		
Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3

- **Sphero Bowling** consiste à renverser les quilles en programmant Sphero. Utilise l'application Sphero Edu → programme blocs.

Le joueur a droit à un lancé par piste. On compte 1 point par quille renversé. Un strike sur la piste n°1 = 5 points de bonus. Un strike sur la piste n°2 = 10 points de bonus.

Joueurs	Piste n°1	Piste n°2
Joueur 1		
Joueur 2		
Joueur 3		
Sous-Total I		

- **Sphero Cible** est un jeu d'adresse consistant à propulser Sphero sur une cible. Utilise l'application Sphero Play en mode de pilotage → lance-pierre.

Le joueur a droit à deux lancers par cible. Le premier lancé permet d'accéder au bonus x2. Le second lancé permet de se rapprocher du centre afin de gagner un maximum de points.

Joueurs	Cible n°1	Cible n°2	Cible n°3
Joueur 1			
Joueur 2			
Joueur 3			
Sous-Total II			

- **Sphero Golf** est un jeu de précision qui consiste à envoyer Sphero dans le trou en moins de coups possible.

Utilise l'application Sphero Edu → programme dessin.

Le joueur a droit à 7 tentatives maximum par parcours.

Joueurs	Parcours n°1	Parcours n°2
Joueur 1		
Joueur 2		
Joueur 3		
Sous-Total III		

SCORE TOTAL = (I + II - III)	
-------------------------------------	--