TROUBLE DU JEU VIDÉO ?

L'OMS* reconnaît, depuis le 18 juin 2018, **l'addiction au jeu vidéo appelé « Trouble du jeu vidéo ».** Qu'est-ce que cela veut dire ?

* Organisation Mondiale de la Santé

Le Trouble du jeu vidéo

est caractérisé par :

1. **L'altération du contrôle du jeu** (fréquence, intensité, durée...).
2. **L'augmentation de la priorité accordée au jeu** par rapport aux autres activités quotidiennes.
3. **La poursuite du jeu** malgré l'apparition d'effets négatifs.

Pour que ce trouble **soit diagnostiqué** en tant que tel, le comportement doit être d'une **sévérité suffisante pour entraîner une altération non négligeable des activités personnelles, familiales, sociales, éducatives...**
Et en principe, se manifester clairement sur une période d'au moins 12 mois
Ce profil est rare et ne concerne qu'une infirme partie de la population de joueurs.

ATTENTION AUX MOTS !

ÉVITER DE PARLER D'ADDICTION À TOUT VA

L'addiction est un terme médical très fort à ne pas prendre à la légère. **Elle doit être diagnostiquée par des professionnels de santé.**

DIFFÉRENCIER LA PRATIQUE EXCESSIVE DU SIMPLE LOISIR

Une pratique régulière n'est pas inquiétante tant que le joueur ne s'isole pas dans le jeu vidéo.

CHERCHER LE VÉRITABLE PROBLÈME

La pratique excessive n'est que la partie visible de l'iceberg, elle est souvent **la manifestation d'un mal-être psychologique du joueur.**

Une production - www.frequence-ecoles.org - CC BY NC SA