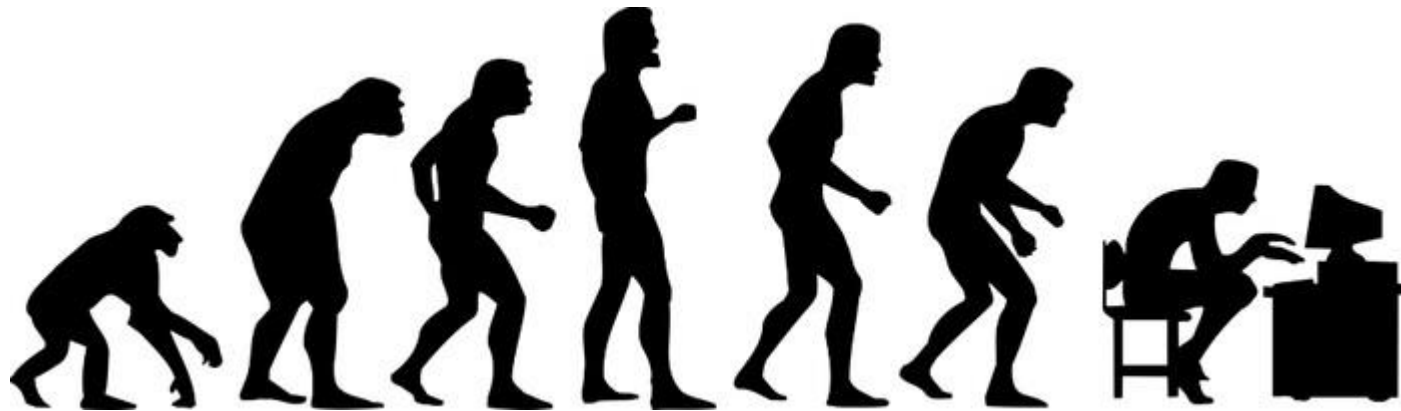


- Homo Digitalis -

Premiers pas vers le monde connecté



Les bases de l'informatique sous Windows

Première Partie : Attrapons la souris !



Nos objectifs !

Intégrer les connaissances de base de l'informatique.
Comprendre la logique du système d'exploitation Windows.
Gagner en autonomie dans l'usage de l'ordinateur.

Pourquoi on fait Ça déjà ?

- Pour démystifier le numérique et augmenter nos compétences.
- Pour nous préparer à la dématérialisation.
- Pour stimuler notre capacité de concentration et de mémoire.
- Et pour passer un bon moment ensemble bien sûr !



02/12/2022



Stéphane
TISCHER



Première partie : Attrapons la souris !

1. C'est quoi un ordinateur ?
2. Et à quoi ça sert ?
3. Trois composants à connaître !
4. Les périphériques.
5. Branchements et connectiques.
6. Une souris dans la main.
7. Les différents curseurs.
8. Révisions avec « Les Bons Clics ».
9. Un mot sur les écrans tactiles.
10. Travaux pratiques : jouons avec la souris !

p.7

p.9

p.11

p.13

p.15

p.16

p.20

p.21

p.22

p.23



Avant de
commencer,

je voudrais
savoir...



Allez hop ! C'est parti...

Et surtout n'hésitez pas à poser des questions !



C'est quoi un ordinateur ?

Définition

Du latin « ordinator », celui qui met en ordre ! L'ordinateur est une machine qui traite l'information par des suites arithmétiques et logiques.

- 1946 : premier ordinateur : 30 tonnes sur 72m2 !
- 1955 : IBM popularise le terme : ordinateur.
- 1975 : naissance de Microsoft.
- 1976 : naissance d'Apple.
- 1980 : Télétel présente le Minitel au grand public.
- 1980 : commercialisation du Macintosh (ordinateur grand public).
- 1981 : commercialisation de l'IBM Personal Computer.



Macintosh

Et à quoi Ça sert ?

Un logiciel libre va nous permettre de répondre !



Lien : <https://postit.colibris-outilslibres.org/Ordinateur>

C'est quoi un ordinateur ?

Et à quoi ça sert ?

L'ordinateur a transformé l'humanité ! Il a accéléré la recherche scientifique, les technologies de production, le calcul de bases de données complexes et permis la communication instantanée. Il nous permet de :

- écrire des documents,
 - envoyer des messages instantanés,
 - chercher des informations,
 - sauvegarder et envoyer des photos,
 - monter des vidéos ou des pistes audio,
 - communiquer avec des proches qui habitent loin,
- et beaucoup d'autres choses encore !



Commodore 64

C'est quoi un ordinateur ?

Et à quoi ça sert ?

- L'ordinateur est aujourd'hui la machine la plus répandue sur terre !
- On le trouve sous diverses formes : ordinateur de bureau, ordinateur portable, tablette, smartphone...
- Un ordinateur traite l'information à partir de programmes. Pour les entreprises, ces programmes servent à faciliter le travail et augmenter la productivité des employés.
- Avec l'arrivée du « World Wide Web » en 1991, l'ordinateur a fondamentalement modifié l'économie mondiale.

Source : <https://www.coursinfo.fr>

C'est quoi un ordinateur ?

Trois composants à connaître !

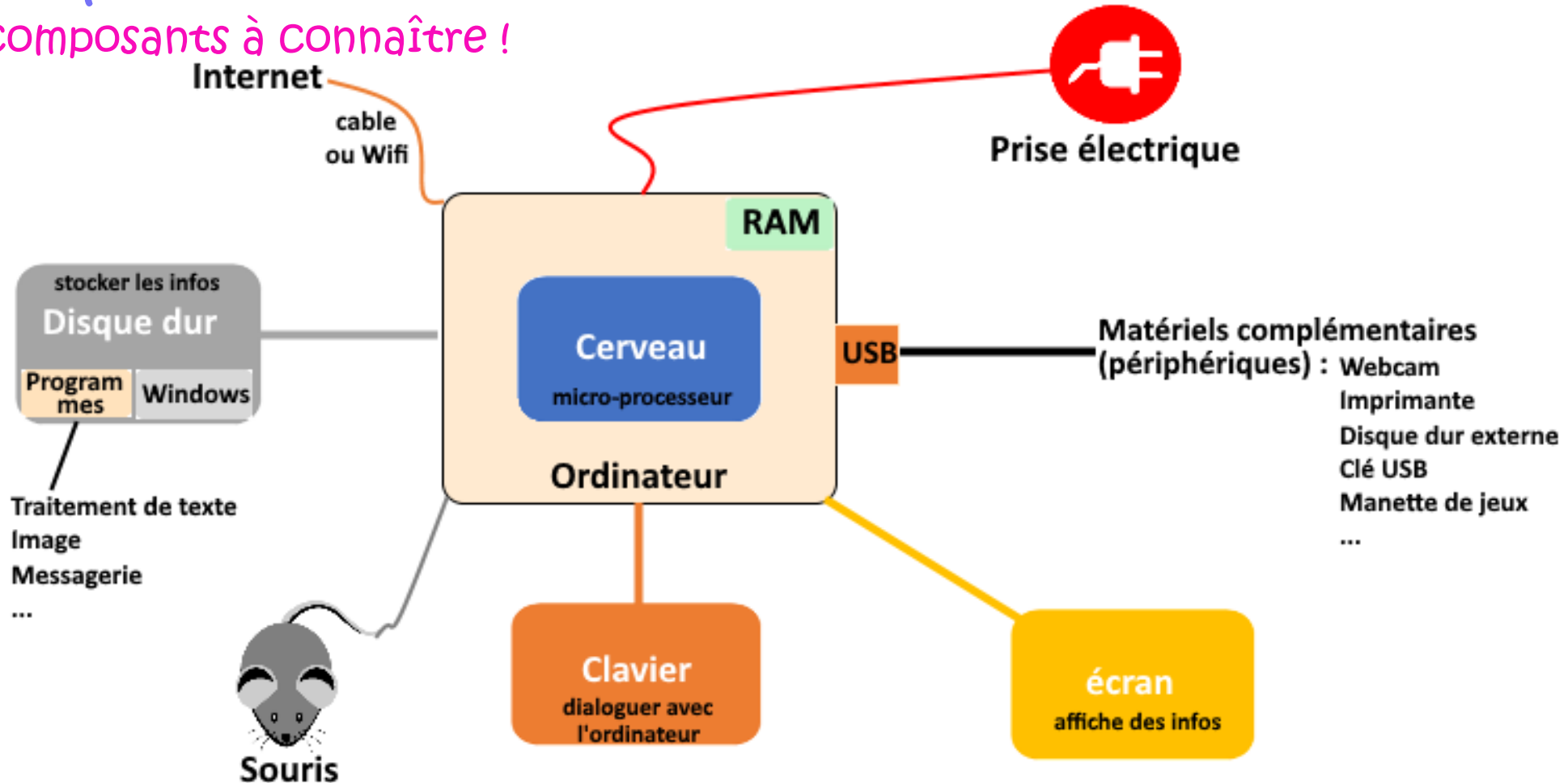
- Le **microprocesseur** exécute les programmes chargés dans sa mémoire vive appelée RAM.
- La **RAM** représente la mémoire active (ou vive) de l'ordinateur. Elle est effacée lorsqu'on éteint la machine.
- Le **disque dur** stocke les programmes et les fichiers. Ces informations sont conservées même lorsque l'ordinateur est éteint. Il existe deux types de disque dur : les HDD et les SSD. Les SSD sont plus rapides, plus fiables mais aussi plus chers.



Source : <https://www.coursinfo.fr>

C'est quoi un ordinateur ?

Trois composants à connaître !



Source : <https://www.coursinfo.fr>

C'est quoi un ordinateur ?

Les périphériques

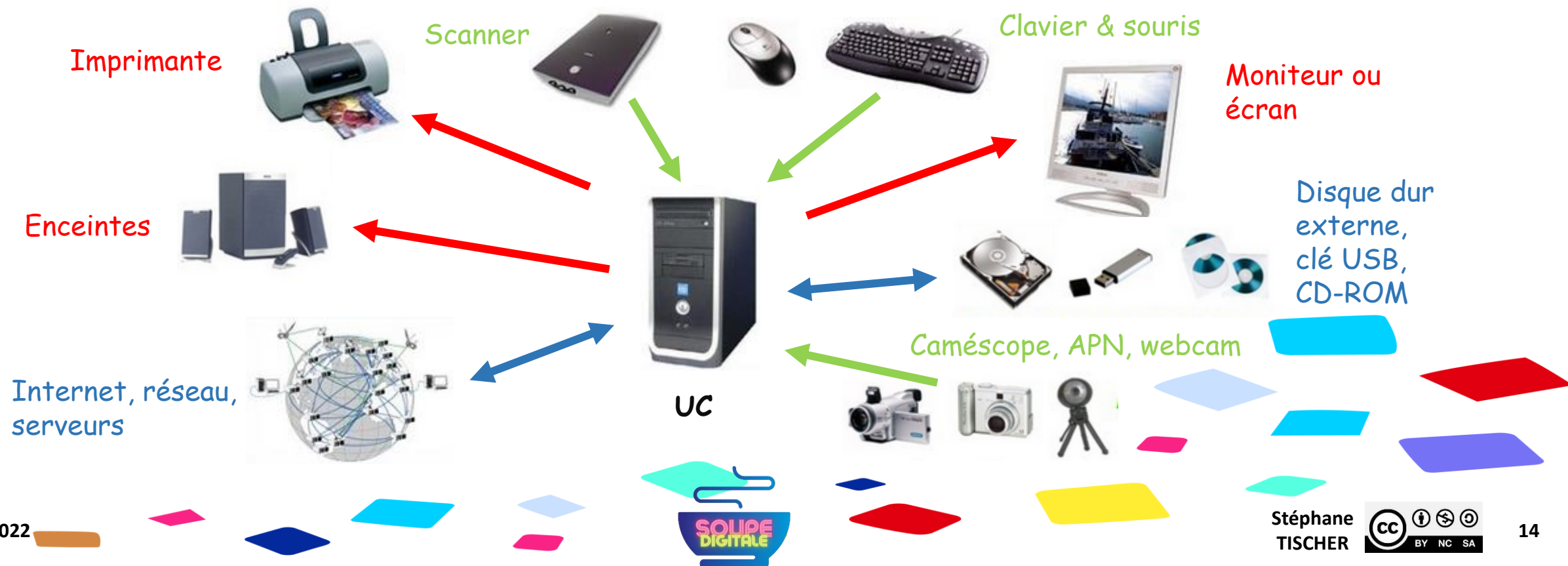
Nommez les périphériques et indiquez par des flèches dans quel(s) sens ils communiquent avec l'unité centrale !



C'est quoi un ordinateur ?

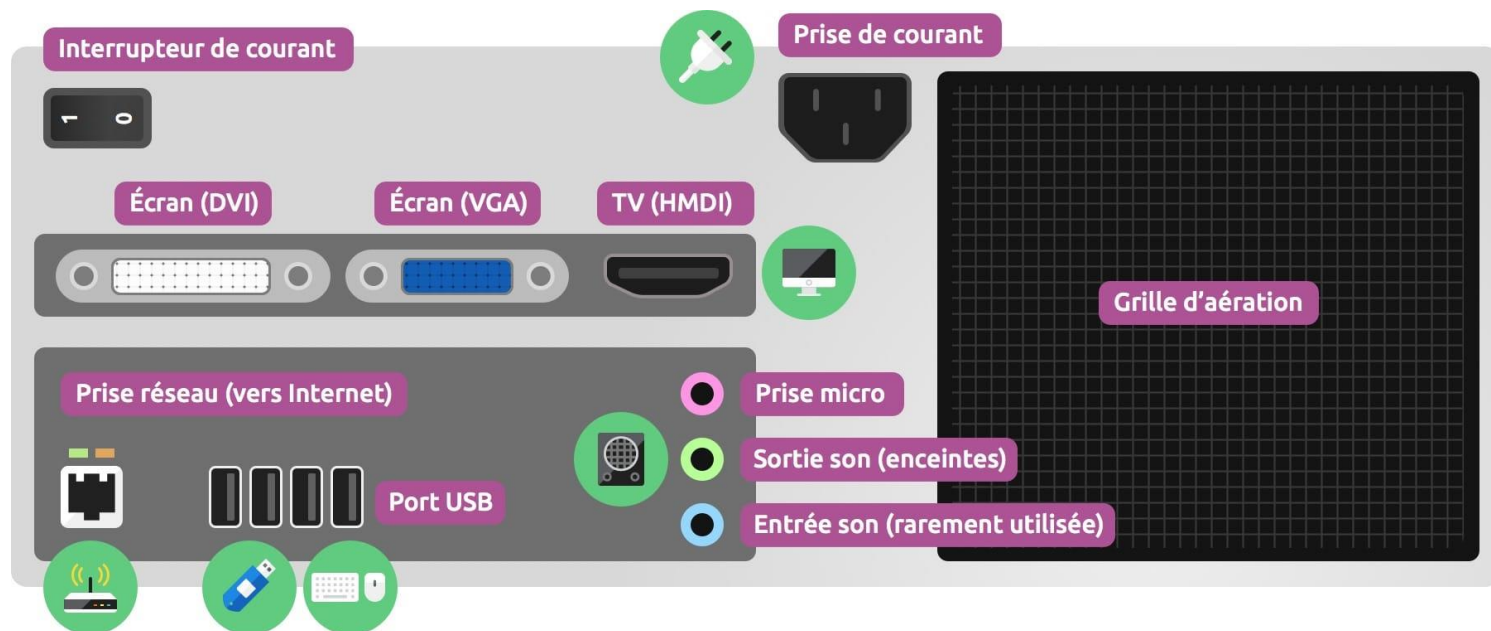
Les périphériques

Tout ordinateur est constitué d'une unité centrale (**UC**) et de périphériques entrants, sortants ou les deux.



C'est quoi un ordinateur ?

Branchements et connectiques



NB : sur les PC portables les ports sont de plus en plus limités. On retrouve les ports USB, l'entrée/sortie SON et le HDMI. Pour d'autres connectiques il faudra monter en gamme.

Attrapons la souris !

Une souris dans la main !

La souris vous permet de déplacer le curseur à l'écran, de sélectionner un élément, de lancer un programme et bien plus encore...

1

Clic gauche : sélectionne un élément, un menu... le double-clic l'active. C'est le bouton le plus utilisé.

2

Clic droit : ouvre un menu contextuel, permet d'accéder à d'autres fonctions de l'application en cours.


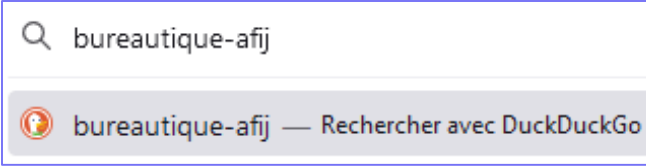

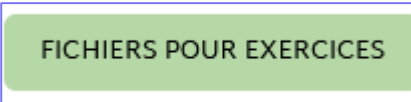
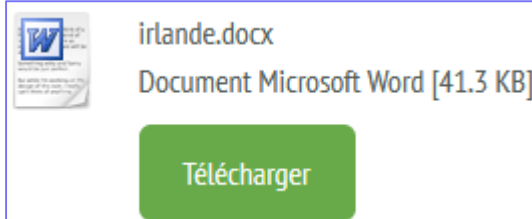
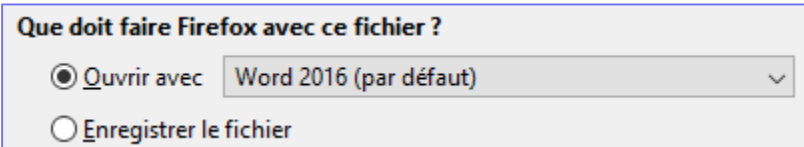
3

Molette : permet de faire défiler le contenu d'une page, d'un document, lorsque celui-ci est long.



Et si on testait Ça tout de suite ?

Et pour cela, nous allons télécharger un fichier texte sur le web !

1. Double-clic sur l'icône de votre navigateur ! → 
2. Tapez « bureautique-afij » dans la barre de recherche ! 
3. Clic sur la ligne qui correspond au site. → 
4. Clic sur « fichiers pour exercices ». → 
5. Clic sur le bouton « télécharger » sous EXO LES VINS. → 
6. Clic sur ouvrir. → 

Lien : <https://bureautique-afij.jimdofree.com/fichiers-pour-exercices/>

Attrapons la souris !

Une souris dans la main !

Comment sélectionner un texte avec la souris !

1. Positionnez votre curseur près du texte que vous voulez sélectionner,
2. Cliquez à gauche et restez appuyé,
3. Faites glisser votre curseur de souris sur le texte,
4. Relâchez le clic.



*Tout glisse et tout s'émousse au granit de sa peau.
Elle rit à la mort et nargue la Débauche,*



Attrapons la souris !

Une souris dans la main !

Comment copier-coller du texte ?

1. Sélectionnez la partie de texte ou le fichier que vous voulez copier,
2. Faites un clic droit,
3. Faites un clic gauche sur « copier »,
4. Faites un clic droit où vous voulez coller le texte ou fichier,
5. Faites un clic gauche sur « coller ».



















Source : Les Bons Clics & Le Guide Intergalactique

Attrapons la souris !

Les différents curseurs

Avez-vous remarqué que votre curseur changeait parfois d'aspect ?

- La flèche joue le rôle de pointeur, elle indique les endroits où vous pouvez **cliquer** !
- Ce symbole indique que vous pouvez **écrire**. Il apparaît dans les zones de texte.
- La main indique que vous pouvez déclencher une **action**. Elle apparaît en passant sur un bouton par exemple.
- Ce symbole vous invite à **patienter**. L'ordinateur aussi a besoin de réfléchir.

Formes du pointeur		
Sélection normale		Redimensionnement vertical 
Aide à la sélection		Redimensionnement horizontal 
Travaillant en arrière-plan		Redimensionnement diagonal 1 
Occupé		Redimensionnement diagonal 2 
Précision de la sélection		Déplacer 
Sélection de texte		Autre sélection 
Ecriture à la main		Déplacer et copier 
Non disponible		Déplacer et créer un raccourci 

Bien ! Il est temps de dompter la souris !

Nous allons réviser avec « Les Bons Clics »

- Veuillez me rejoindre sur : <https://www.lesbonsclics.fr>
 - Une fois sur la page d'accueil, cliquer sur :

JE VEUX APPRENDRE

- Insérez le code que je vais vous donner :

ÊTES-VOUS ACCOMPAGNÉ ? Oui, je renseigne mon code

123456A

Je valide

Et sur ma tablette, je fais comment ?

Un mot sur les écrans tactiles !

Sur tablette et smartphone, il n'y a pas besoin de souris, c'est avec vos doigts que vous indiquez à votre équipement ce que vous voulez faire.

1. Courte pression : sélectionner, ouvrir une application.
2. Glisser horizontalement : déverrouiller l'écran.
3. Glisser verticalement : monter et descendre la page (scroller).
4. Joindre le pouce et l'index : dégrossir (dé-zoomer).
5. Écarter le pouce et l'index : grossir (zoomer).



Source : Les Bons Clics & Le Guide Intergalactique



- Travaux Pratiques -

Jouons avec la souris ! Ressources et jeux.

N°1 : <https://micetf.fr/Souris/>

N°2 : www.koalastothemax.com

N°3 : www.jeuxdememoire.net

N°4 : <https://www.logicieleducatif.fr>

N°5 : <https://cyberdeclic.org/cc>



02/12/2022



Stéphane
TISCHER



- Homo Digitalis -

Premiers pas vers le monde connecté

Merci pour votre écoute et votre bonne humeur !
Et **BRAVO !**



On se revoit à la séance prochaine !
Pensez à bien ranger vos affaires et attention à ne rien oublier !